

tagliano ortogonalmente tutti i raggi geodetici uscenti da uno stesso punto, cioè le sfere geodetiche. Anche qui può darsi che per tre punti, e molto più per quattro, non si possa far passare una sfera geodetica col centro in un punto reale. Le *orisfere* o *superficie-limiti* di LOBATSCHESKY *) non sono altro che le sfere geodetiche il cui centro è all'infinito, cioè i cui raggi formano un sistema di geodetiche parallele dello spazio di curvatura costante negativa. Facendo nella (21) $n = 3$ si ha

05)

$$= \gamma] , \quad t = \bar{\gamma}]_x , \quad = \hat{v}]_2 \quad \text{dove} \quad \begin{matrix} Rx & Rx & Rx \\ a - x & a - x^x & a - \end{matrix}$$

e reciprocamente

x

La formola (25) rappresenta l'elemento lineare dello spazio non-euclideo riferito ad un sistema di orisfere concentriche ed a quello dei loro raggi. La forma di questo elemento insegna che ogni orisfera, essendo rappresentata da $TI = \text{cost.}$, è una superficie di curvatura *nulla*, poiché il suo elemento lineare ha la forma

$$ds = \text{cost.} |dt| |4 - d^2|;$$

e che le variabili $y]_r, v]_2$ sono le coordinate *rettangole* dei suoi punti. Una superficie di prim'ordine

è rappresentata in coordinate $]_r, v]_a, v]_a$

dall'equazione $2aR(lr_{ts} + \gamma/rO$

$+ (an$

epperò taglia Forisfera (per la quale $TI = \text{cost.}$) secondo un cerchio. Questo si riduce ad una retta solamente quando $p = -an$, cioè quando l'equazione della superficie di* prim'ordine ha la forma

$$lX_l + w^*_a + \ll(x_3 - a) = o_y$$

*) Ossia le superficie F di J. BOLYAI.